

Unity3D 中文实例教程

译: Nette

长宽高(北京)科技有限公司

说明：

本文档所有资源均来自于互联网。如果你对本文档中的内容有任何疑问请发送 Email 到 tianyhongcn@126.com

版权：

1. 该文档属公司内部培训教程，不发行，不出版，仅作为公司内部的技术参考。
2. 本文档内容已申请著作权，受中国版权法保护，未经著作权人书面许可，本手册的任何部分不得以任何形式或手段复制或传播。

目录

一、介绍 Unity 界面	1
内容	1
1. 本教程的目标	1
2. 屏幕布局	1
3. 在 3D 空间中查找游戏物体	2
4. 创建游戏物体	2
5. 在场景视图中导航	2
6. 移动游戏物体	3
7. 游戏视图 (Game View)	3
8. 调整游戏物体大小	3
9. 使用资源	4
10. 添加组件	4
11. 复制	5
二、介绍 Unity 脚本编写	6
内容	6
1. 本教程的目标	6
2. 前提	6
3. 命名规则	7
4. 玩家输入	7
5. 链接变量	9
6. 访问组件	9
7. 实例化	11
8. 调试	12
9. 常用脚本类型	13
总结	14
三、2D 游戏教程	15
1. 介绍	15
为什么 2D 是至高无上的	15
前提	16
2. 设置场景	17
进入 2D 思维	17
仔细看看	19
设置关卡属性	19
物体描述: Level Attributes	21
物体描述: Death Zone	22
建立平台	22
物体描述: Platform (Prefabs)	23
物体描述: Pre-Assembled Platform	24
介绍 Lerpz, 我们可爱的角色	25
放置 Lerpz	26
指挥相机	27
物体描述: 角色 (Lerpz)	28
场景中的光照	29
Spicing up the Character	31
相机	33

物体描述: Main Camera	33
继续我们的关卡	34
脚本描述: CameraTargetAttributes.....	35
处理刚体	36
物体描述: Crate	36
练习	37
移动的平台	38
物体描述: Moving Platform.....	38
飞船	39
物体描述: Spaceship.....	40
干得好!	41
3.更深入: 脚本例子	42
学习脚本	42
移动平台的粒子效果	42
相机滚动脚本	43
简化你的工作流程	44
飞船脚本第一部分: 定义辅助类	46
飞船脚本第二部分: 控制飞船	47
飞船脚本第三部分: 特效	50
完成!	50
4.接下来是什么?	50
到你了	51
四、3D 平台教程.....	53
1.介绍	53
你将学到什么	53
你应该已经知道什么	54
工程组织	54
文件	54
排版约定	54
Unity 惯例	55
工程	55
游戏物体, 组件, 资源和预设	56
游戏物体	56
组件	56
资源	56
预设	57
2.第一步	57
Lerpz 动画.....	57
计划	58
介绍 Lerpz.....	58
角色控制器和第三人称控制器脚本	63
Lerpz 动画.....	64
角色动画	64
动画混合	64
第三人称玩家动画脚本	64
Gizmos.....	65
火箭喷射器	65
添加粒子系统	66
添加光照	69
阴影	72
添加一个斑点阴影	72

创建一个新层	73
脚本概念	75
组织和结构	75
死亡和重生	77
Fallout Death 脚本	77
重生点	78
它是如何工作的	80
3. 设置场景	81
第一步	81
放置道具	82
生命拾取物	82
力场	83
给可收集物编程	84
跳板	85
4. GUI	87
用户接口	87
Unity 2 的新 GUI 系统	87
更多信息	88
游戏内的 HUD	88
GUI 皮肤物体	88
开始菜单	92
设置场景	92
背景	93
按钮	95
游戏结束	97
5. 敌人	101
对手和冲突	101
激光陷阱	102
实现激光陷阱	102
Laser Trap 脚本	104
机器守卫	106
分裂和征服	107
出生和优化	109
它是如何工作的	110
6. 音频和润色	111
介绍	112
音频	112
采样注意事项	112
给 Lerpz 的离开添加声音!	113
环境声音	114
跳板	115
可收集物	115
扣押栏杆	116
玩家	117
机器守卫	120
过场动画	122
解锁篱笆	122
7. 优化	134
为什么要优化?	134
优化渲染: 监控帧每秒	134
理解统计数据	135

优化渲染： 双相机系统	136
8. 结束	137
The Road Less Travelled	137
改进建议	137
修正故意的错误	137
更多关卡	137
更多敌人	138
添加分数	138
添加一个网络高分榜系统	138
添加多玩家支持	138
进一步阅读	138

